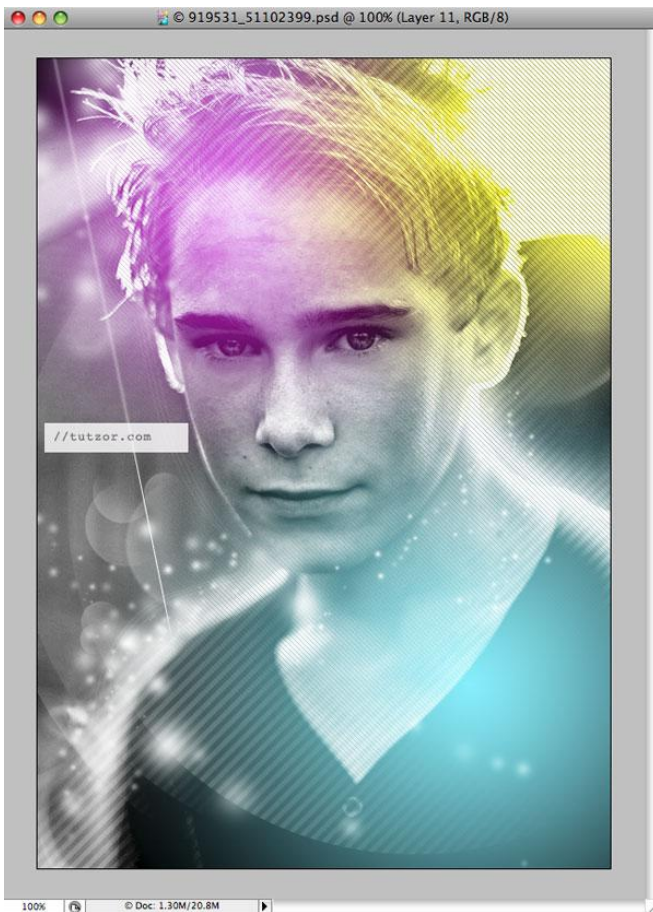


<http://www.tutuzor.com/index.php/2008/05/make-your-image-look-awesome-with-a-few-light-effects/>

Enkele lichteffecten om je afbeelding er “dat ietsje anders” te laten uitzien



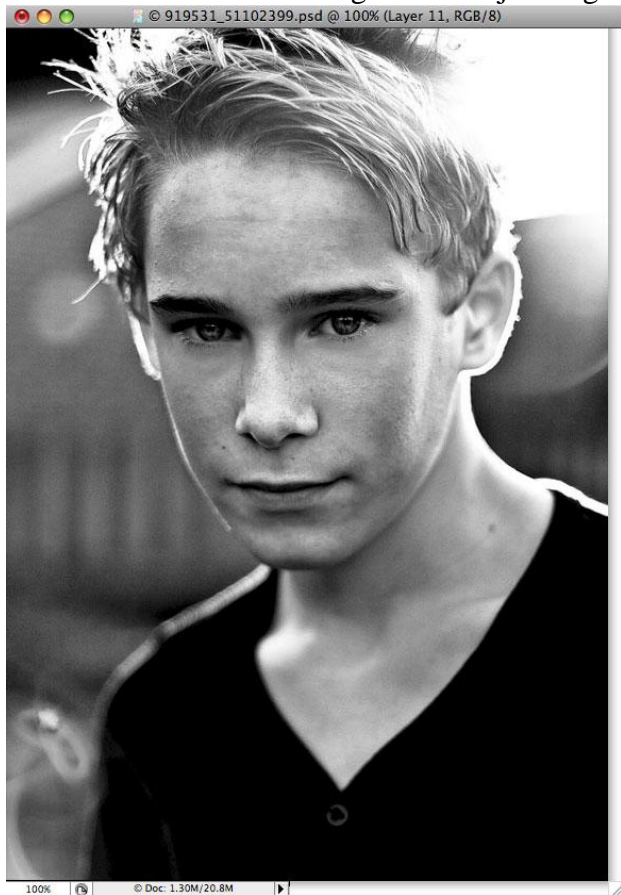
Stap 1

Zoek een passende foto, in het voorbeeld werd de foto gevonden op sxc.hu. 😊



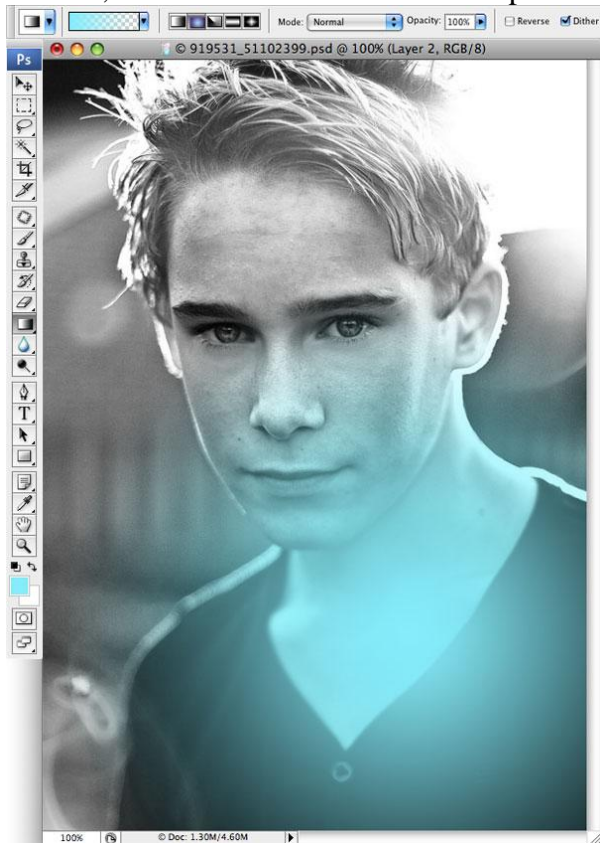
Stap 2

Afbeelding zwart/wit maken, voor Adobe Photoshop CS3: Afbeelding → Aanpassingen → Zwart en wit. Pas zelf de instellingen aan tot je een goed resultaat bekomt.



Stap 3

Enkele lichten toevoegen. Nieuwe laag boven laag met afbeelding, daarop een radiaal verloop trekken, van kleur #05EDFC naar transparant.



Stap 4

Noem de laag 'licht blauw', laagmodus = bleken. Je kan dit licht plaatsen waar je het zelf wenst.



Stap 5

Doe dit opnieuw, nieuwe laag, radiaal verloop van # FC05DC naar transparant, naam laag = roze. Wijzig de laagmodus in Bedekken of bleken, kijk zelf wat je het beste vindt.



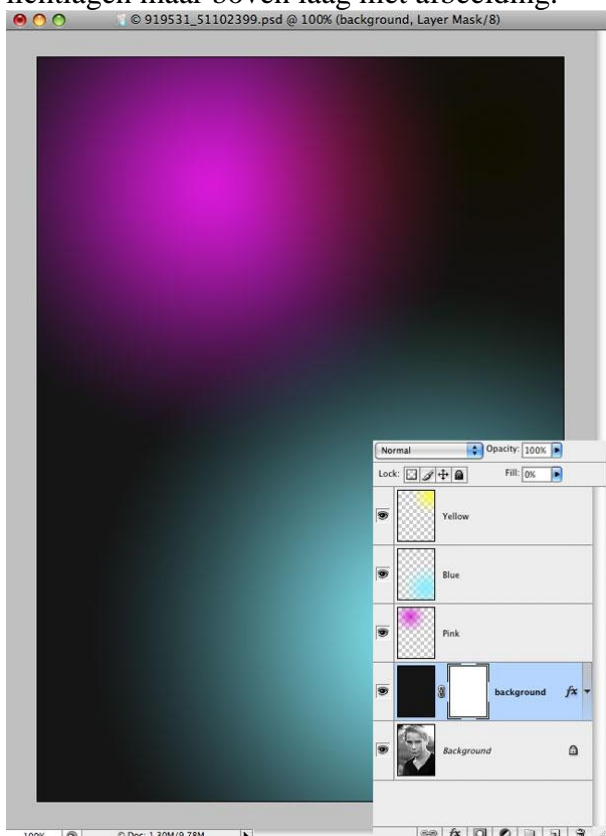
Stap 6

Nogmaals dit verloop effect op een andere laag met kleur = # FCF905, laagmodus = Kleur doordrukken, naam laag = geel!



Stap 7

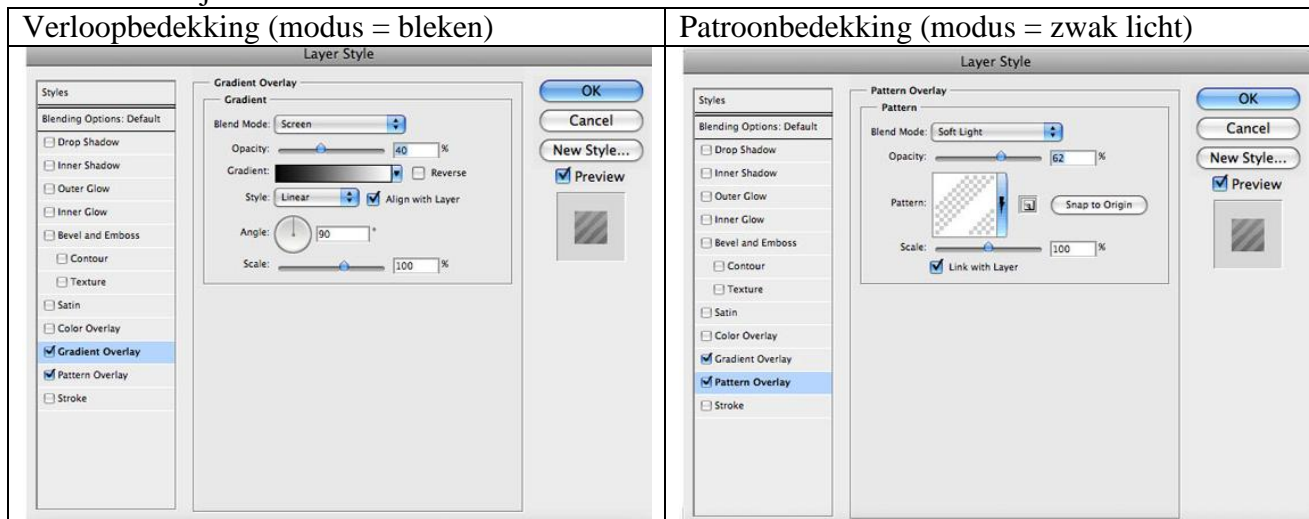
Nu iets extra's toevoegen aan de afbeelding: Nieuwe laag, vul met zwart, deze laag staat onder de lichtlagen maar boven laag met afbeelding.



Stap 8

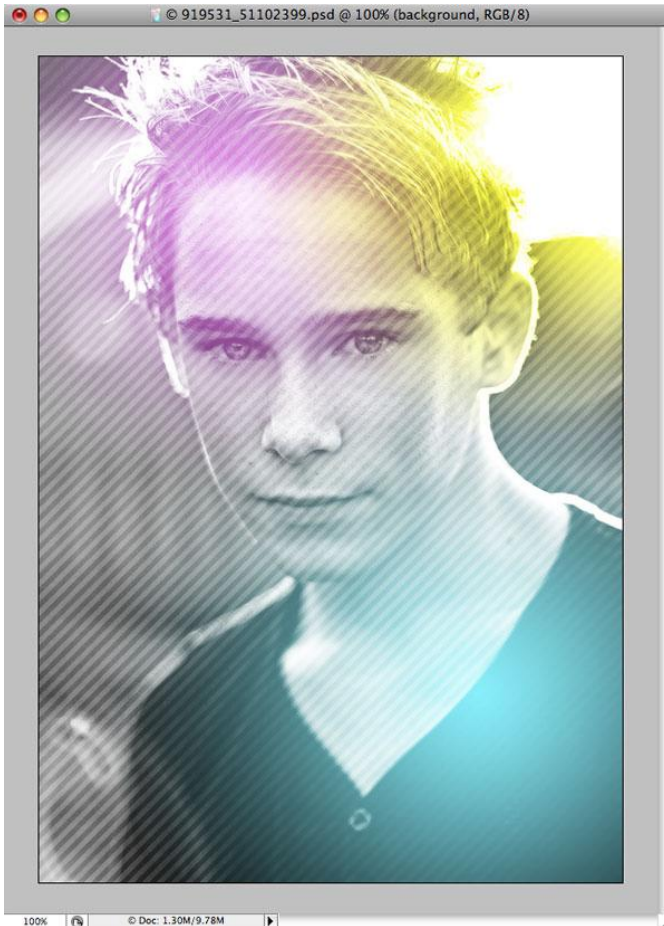
Op deze zwarte laag volgende laagstijlen toepassen.

Patroon moet je wel zelf maken!



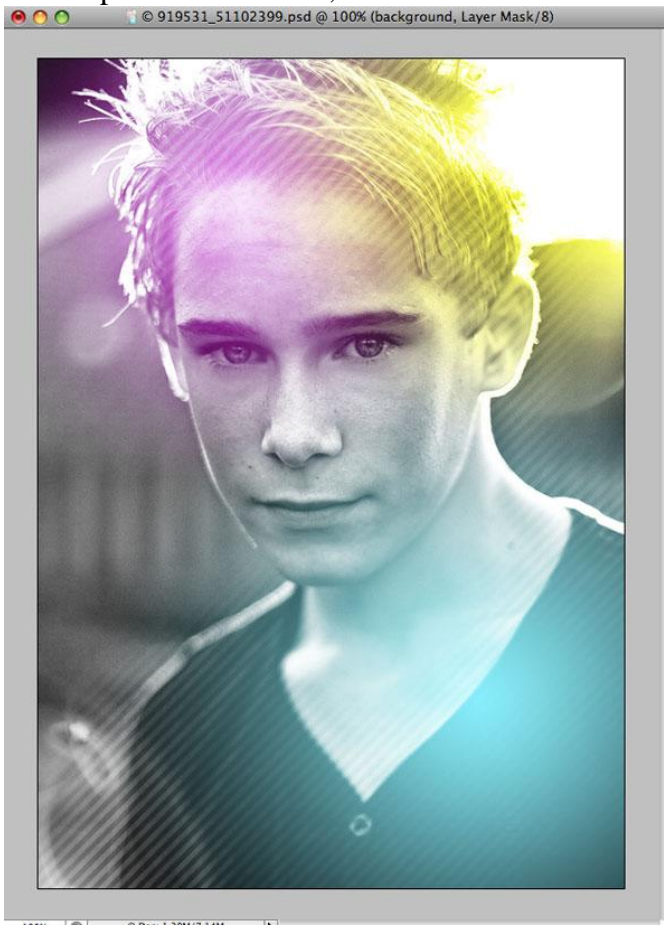
Stap 9

Zet de laagvulling op 0%. Je bekomt ongeveer onderstaand effect:



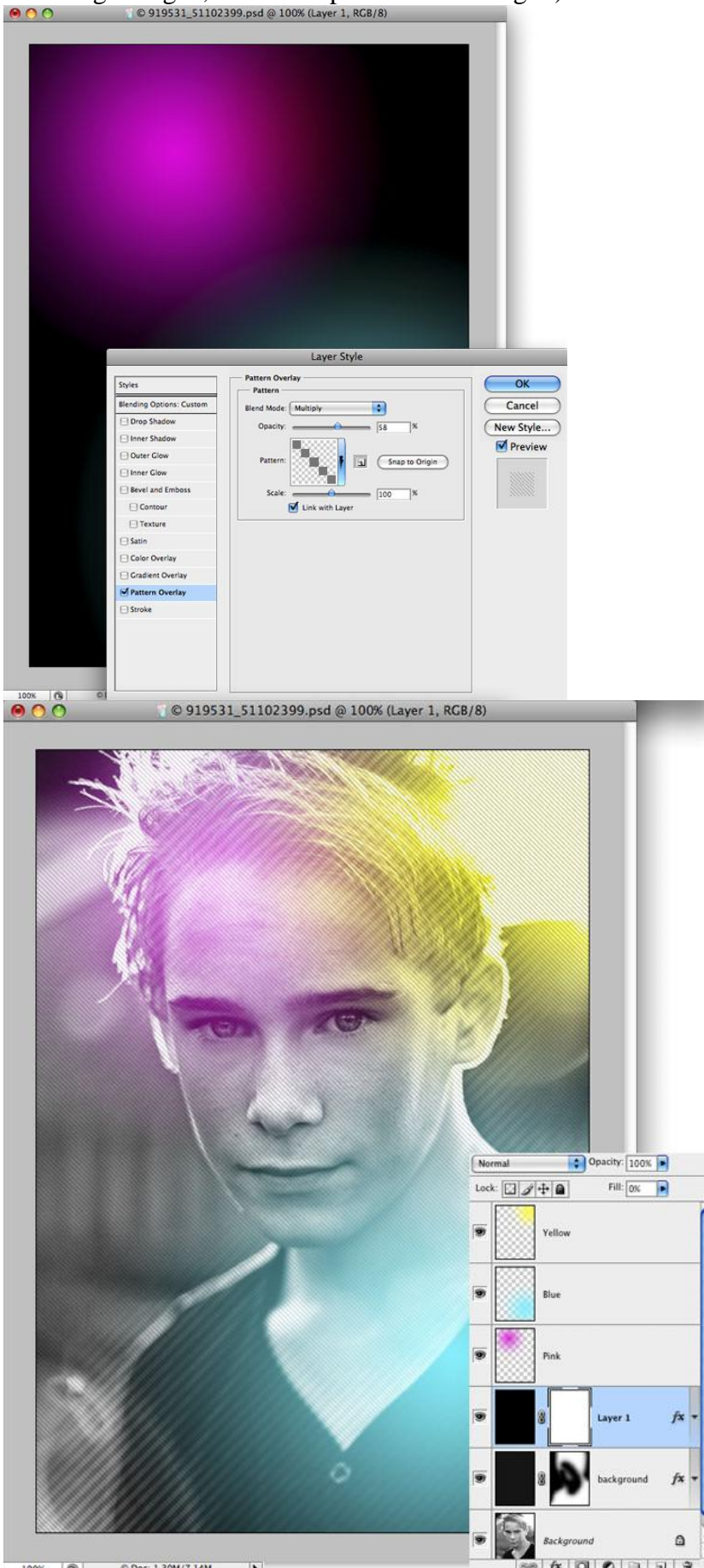
Stap 10

Voeg aan deze laag een laagmasker toe, met zwart penseel op masker schilderen en sommige delen van dit patroon bedekken, zie resultaat hieronder:



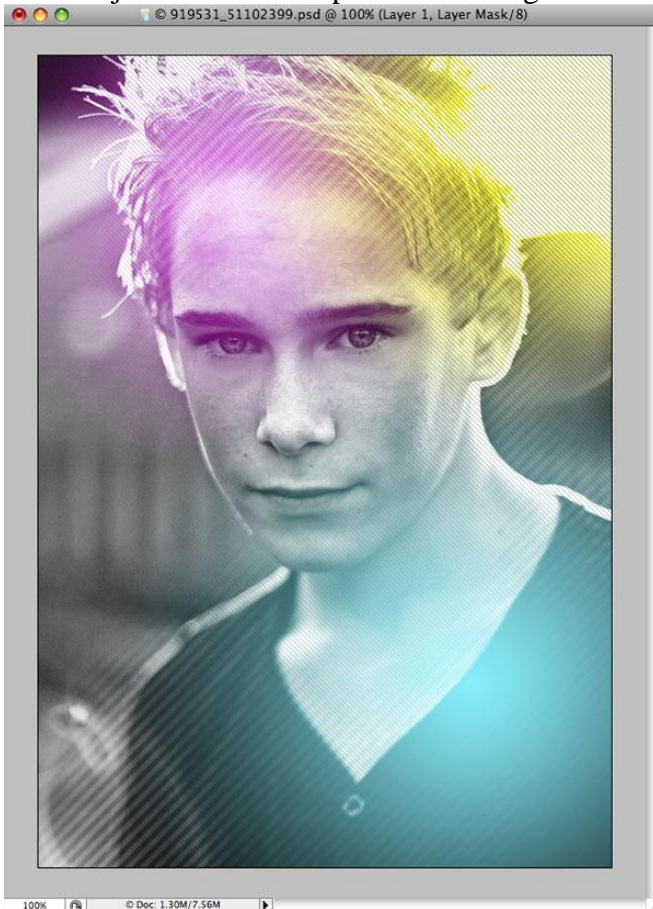
Stap 11

We doen nu nogmaals hetzelfde maar met een ander patroon. Nieuwe laag, vul met zwart, zet laagvulling daarna op 0% en voeg volgende laagstijl Patroonbedekking toe (overvloeimodus = vermenigvuldigen, voor deze patroonbedekking!!!):



Stap 12

Zoals we dit ook deden met het eerste patroon, voeg je op deze laatste laag een laagmasker toe en schilder je met een zwart penseel sommige delen weg van het patroon. Zie resultaat:

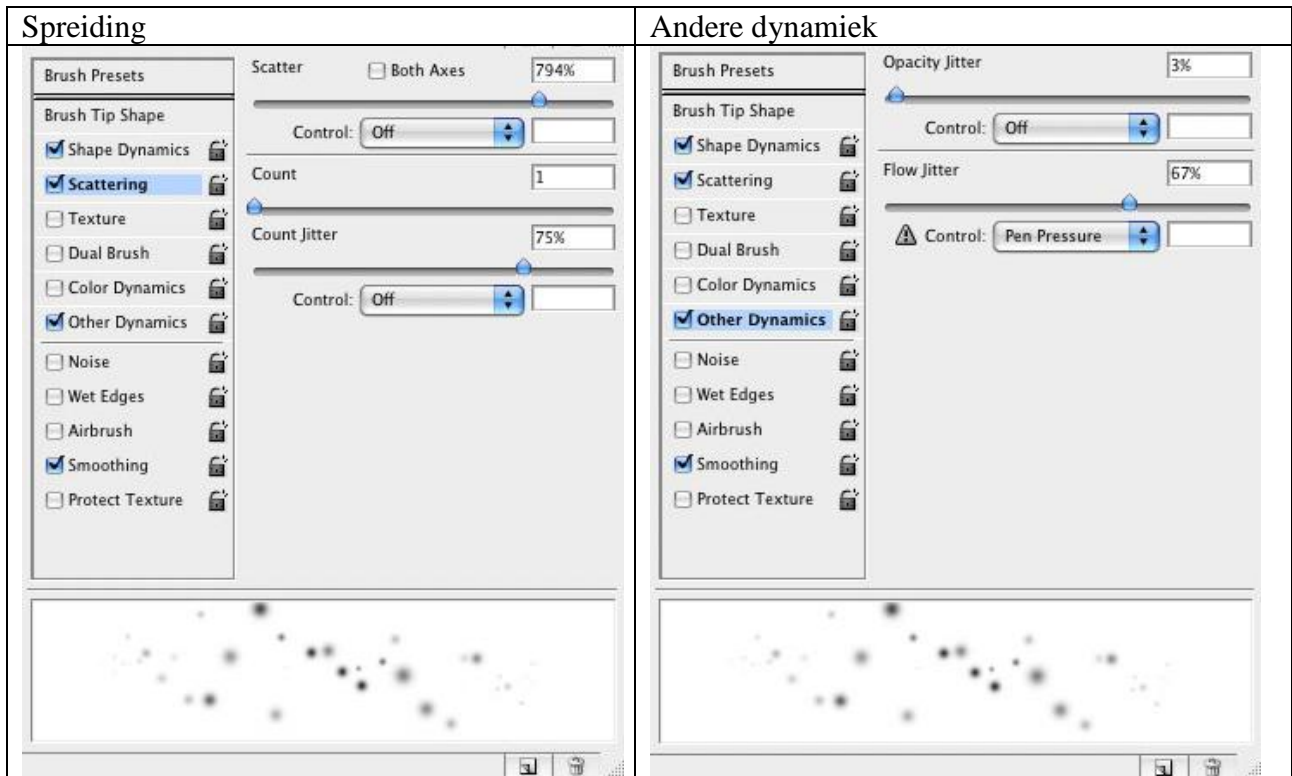


Stap 13

Ok. We hebben de basis gemaakt voor onze afbeelding.

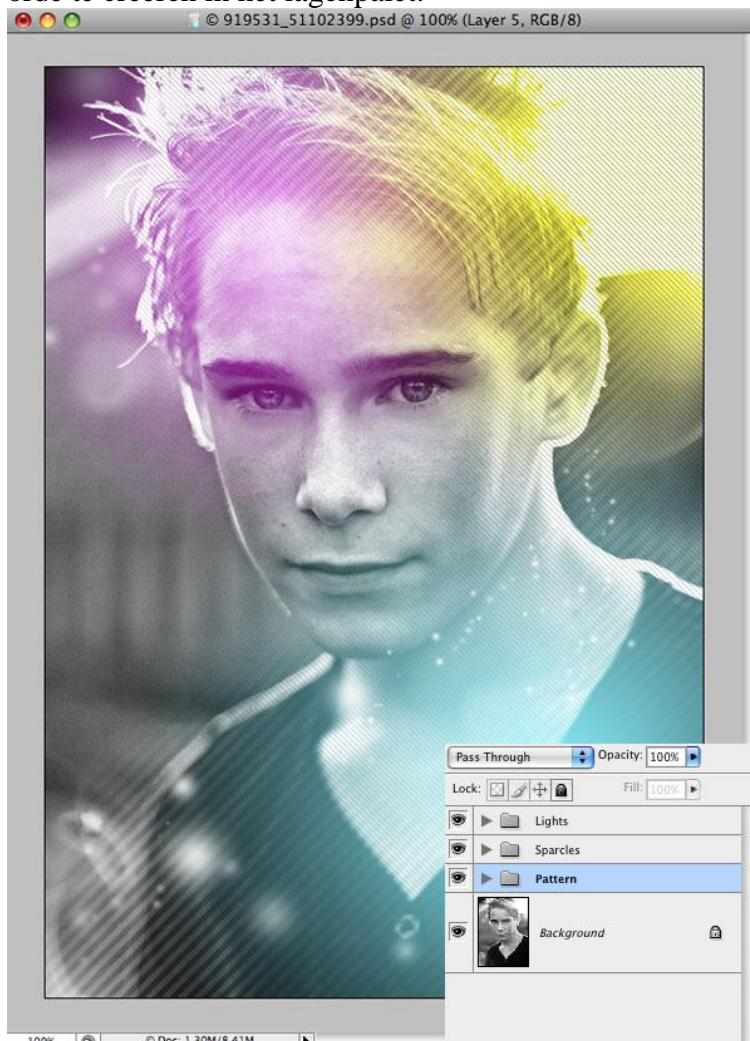
We passen het penseel aan om enkele spetters toe te voegen. Open het palet Penselen en gebruik onderstaande instellingen of experimenteer met eigen waarden (Venster → Penselen).

Vorm Penseeluiteinde	Vormdynamiek



Stap 14

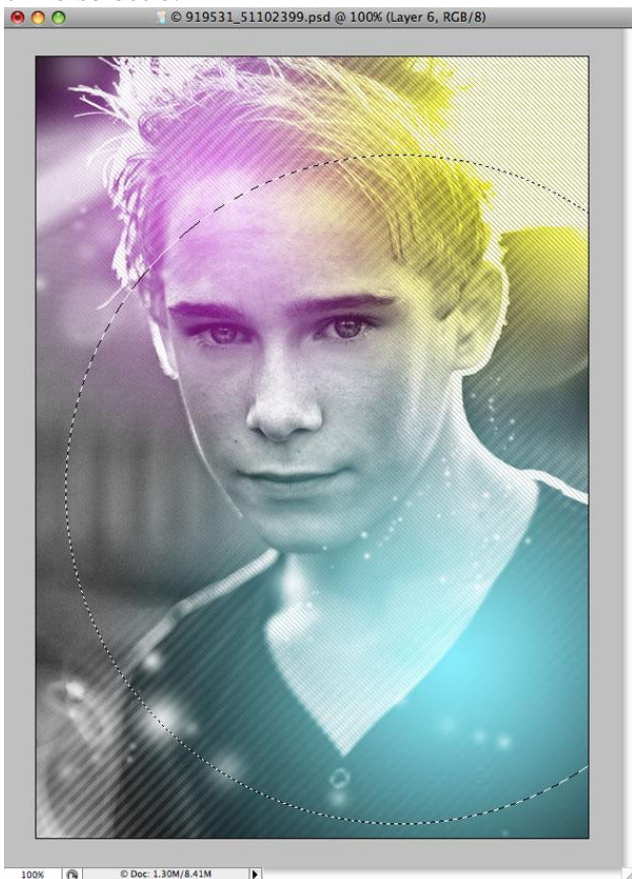
Nieuwe laag, schilder daarop enkele witte spetters = sparcles, doe die op verschillende lagen, pas telkens de grootte van het penseel aan. Hieronder zie je ook dat ik de lagen gegroepeerd heb om orde te creëren in het lagenpalet.



Stap 15

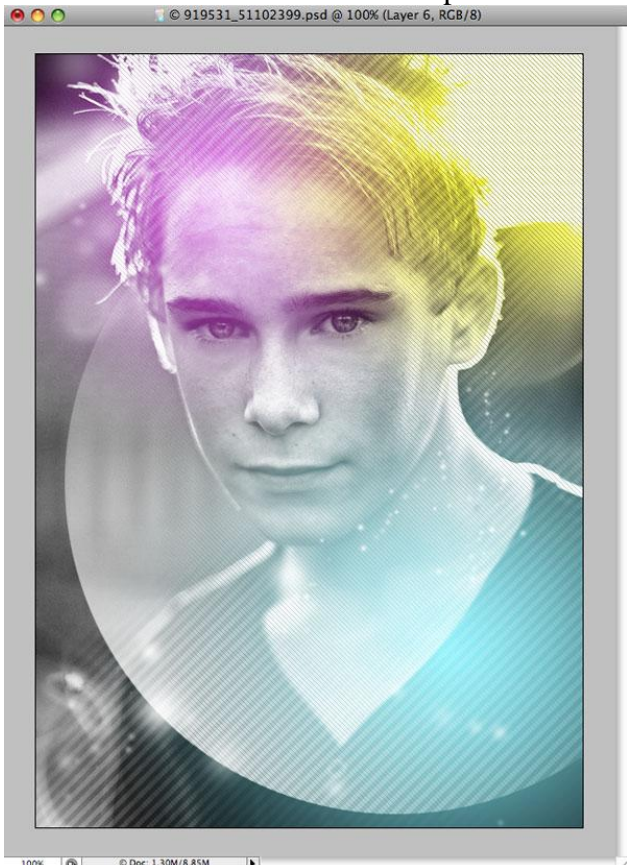
Later worden nog spetters toegevoegd.

Nieuwe groep, naam = 'grote cirkels', in deze groep een nieuwe laag. Maak onderstaande cirkelselectie.



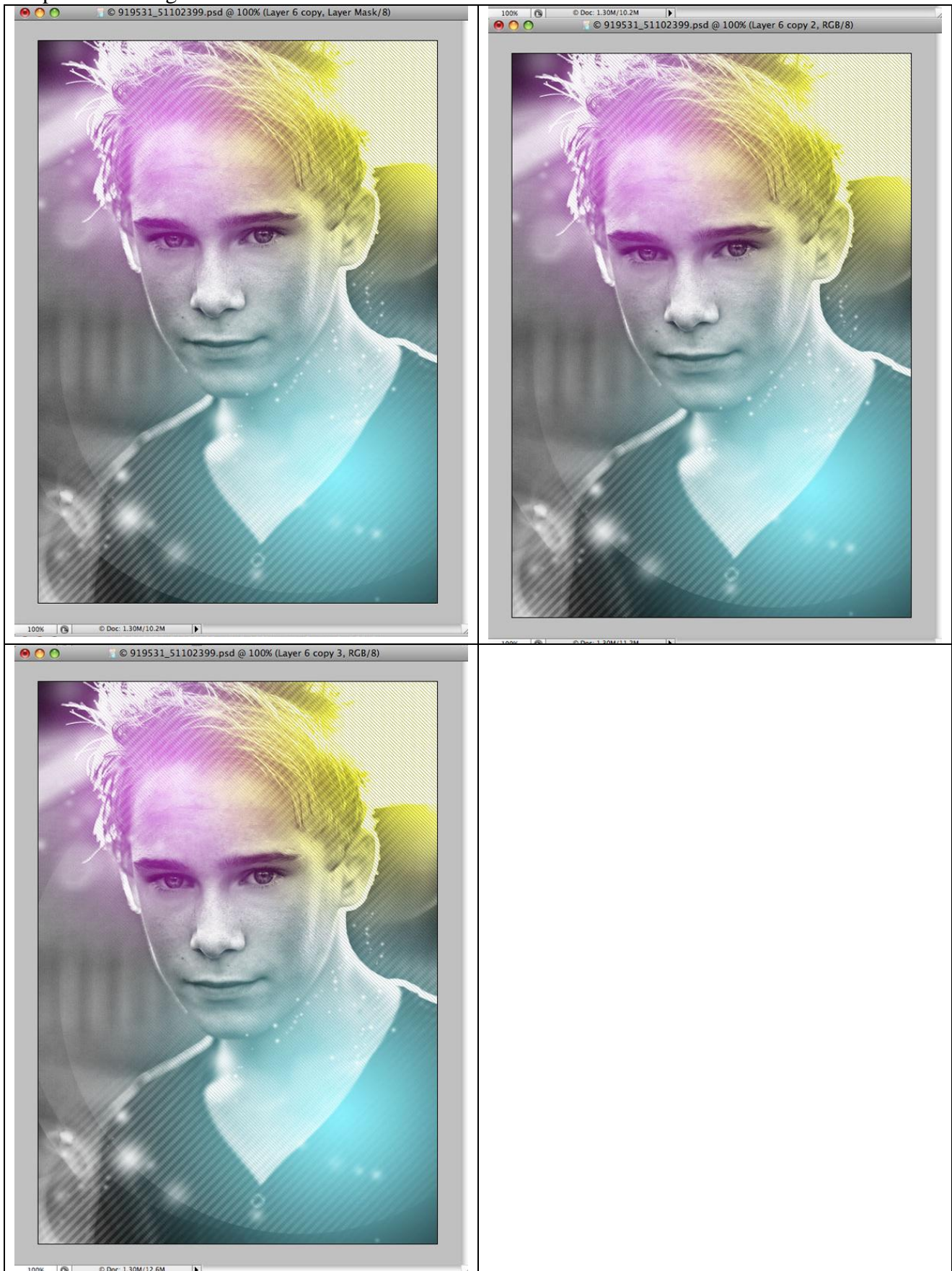
Stap 16

In deze selectie een Lineair verloop van wit naar transparant. Verminder daarna de laagdekking.



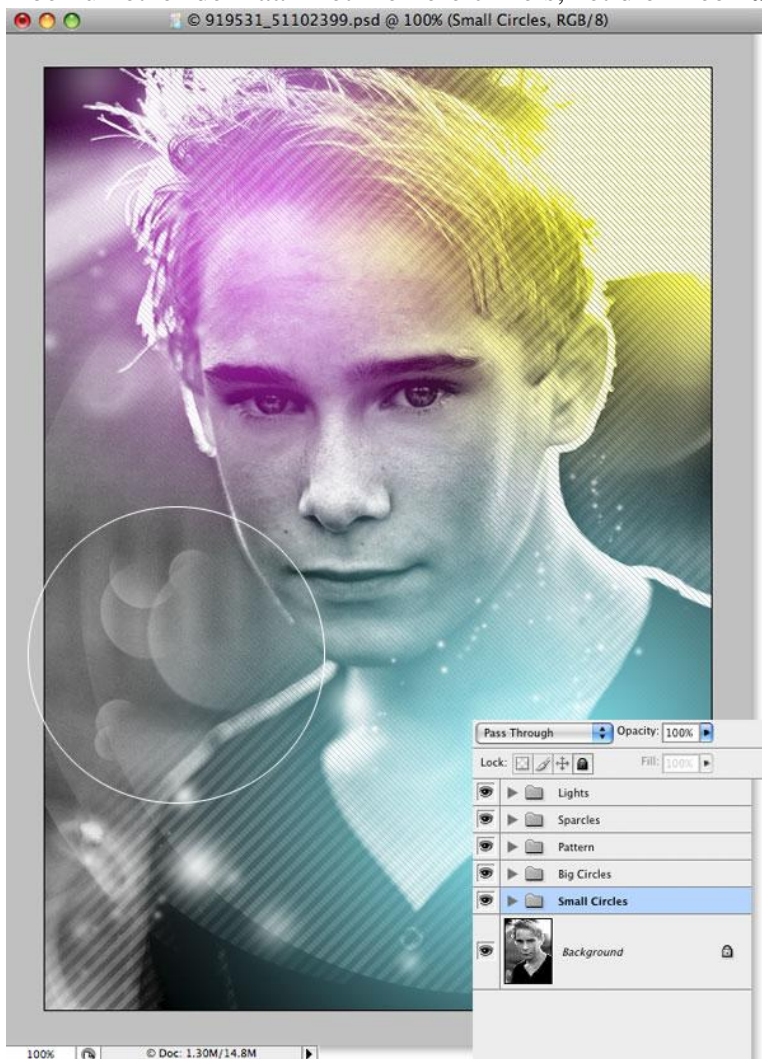
Stap 17

Dupliceer de laag met cirkel enkele keren en maak er een soort mozaïek van.



Stap 18

Doe nu hetzelfde maar met kleinere cirkels, zet die in een andere groep = 'kleine cirkels'.



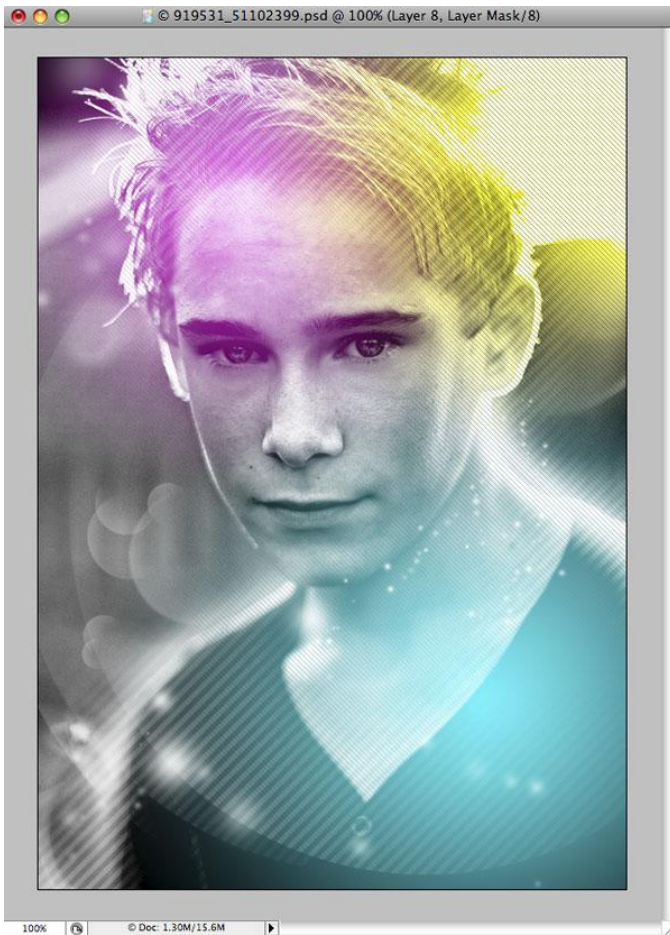
Stap 19

Nog meer spetters toevoegen.

Maak eerst een nieuwe groep aan = 'licht overal rond'.

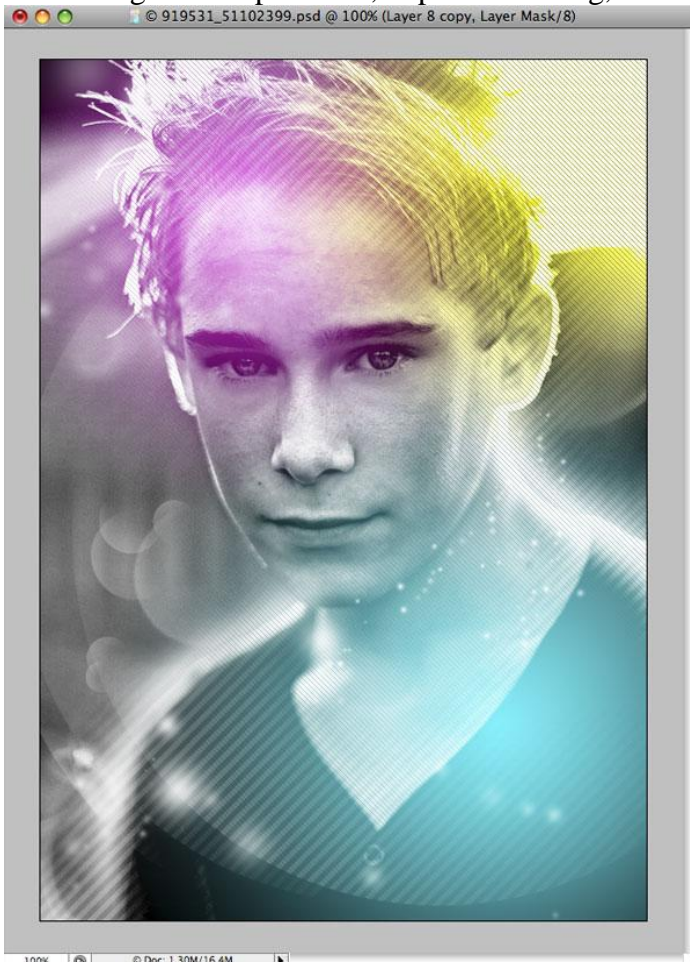
Nieuwe laag, teken met je witte penseel wat licht rond de jongen. Voeg daarna een laagmasker toe en veeg wat weg van die belichting rond de jongen.

Nog een nieuwe laag en weer van die spetters toevoegen, laagmasker toevoegen, veeg wat van die spetters weg en laat enkel wat staan rond de jongen.



Stap 20

Zet de laagmodus op Bleken, dupliceer de laag, van die kopie laag de dekking verminderen.



Stap 21

Nog wat spetters op een nieuwe laag zetten. Deze spetters komen vanuit het licht dat rond de jongen getekend werd, met een laagmasker op die laag kan je weer wat spetters weg schilderen.

